**CÂU HỎI AUDIT MODULE 1**

**BOOTCAMP PREPARATION 2.0**

|  |  |
| --- | --- |
| **STT** | **Câu hỏi** |
| 1 | Các câu lệnh để submit 1 file README.MD lên github là gì? Giải thích tác dụng của từng câu lệnh  Nếu chưa có repo thì phải tạo một remote repo trên github sau đó tạo 1 local repo trên máy tính chứa file README.MD bằng câu lệnh git clone (hoặc dung git init và git remote add)  git add: Đưa các file vào trong vùng staged  git commit: Ghi nhận các thay đổi, tạo 1 snapshot  git push: Đưa các thay đổi từ local repository lên remote repository |
| 2 | Nêu các thẻ để tạo danh sách ? Sự khác nhau giữa <ul> và <ol> ?  <ul> **u**nordered **l**ist: danh sách không xếp thứ tự  Mỗi phần tử của danh sách được định nghĩa bằng thẻ  **<li>** , viết tắt của **l**ist**i**tem.  **<ol>** (**o**rdered **l**ist): danh sách xếp theo thứ tự  <ul>  <li>Coffee</li>  <li>Tea</li>  <li>Milk</li>  </ul> |
| 3 | Các thẻ tạo nên 1 table? Phân biệt th và td? |
| 4 | Phân biệt innerHTML và innerText? |
| 5 | Phân biệt get và post.  Thuộc tính method được sử dụng để quy định cách thức dữ liệu được gửi lên server |
|  |  |
| 6 | Mô tả thuật toán tìm kiếm 1 phần tử trong mảng bằng mã giả?  BEGIN  INPUT arr, a  I = 0;  WHILE (i < arr.length)  DO  IF arr[i] = a  DISPLAY “Có giá trị a trong mảng”  i = i+ 1  END DO  END |
| 7 | Mô tả thuật toán sắp xếp mảng số nguyên bằng mã giả?  BEGIN  INPUT arr  I = 0; j = i + 1  WHILE (i < arr.length)  DO  WHILE ( j < arr.length)  DO  IF ar[i] > arr[j]  Temp = arr[i]  Arr[i] = arr[j]  Arr[j] = temp;  END DO  END DO  PRINT arr  END |
| 8 | Cách khai báo biến bằng từ khóa let và var khác nhau như thế nào ?. Phạm vi của biến? |
| 9 | Trong Javascript có bao nhiêu loại kiểu dữ liệu ?. Làm thế nào để xác định được biến có kiểu dữ liệu gì? |
| 10 | Các cách ép sang kiểu String trong Javascript?  Dung các hàm hiển trị như: alert(), promt;  String(), toString(), (+) hạng tử kiểu string |
| 11 | Các cách tạo chuỗi chứa dấu nháy ?   * dung dấu nháy khác * Ký tự thoát(“\”):"Then he said, \"Hello, World!\""; * Chữ mẫu (Template literals): `We're safely using apostrophes and "quotes" in a template literal.`; |
| 12 | NaN là gì? NaN === NaN có đúng không?Vì sao?  NaN = Not-A-Number: NaN không thể cấu hình được, không có thuộc tính được-viết. Không thể thực hiện phép so sánh bằng (thông qua ==, !=, ===, và !==) NaN với bất kỳ giá trị nào khác, bao gồm cả một giá trị NaN khác. |
| 13 | Toán tử ba ngôi là gì? Cú pháp? |
| 14 | Toán tử == và === khác và giống nhau như thế nào  Đều so sánh 2 phần tử có bằng nhau không. |
| 15 | Phân biệt giữa 2 toán tử && và || trong JavaScript? |
| 16 | Các hàm dùng để tạo thông báo trong Javascript ?  Alert promt comfirm |
| 17 | Casting data type trong JS Chuyển đổi sang String: String(), toString(), (+) hạng tử kiểu string Number: Number(), parseInt(), parseFloat(), +”1000”, “1000”\*!, Math.floor()  Boolean: Boolean(); |
| 18 | Có bao nhiêu Statement control trong Java Script ? |
| 19 | So sánh sự khác nhau giữa if và switch case?. |
| 20 | Switch case so sánh == hay ===. Đặt ra trường hợp là so sánh bằng thì khi nào sử dụng if bậc thang? Khi nào sử dụng switch case |
| 21 | Các biểu thức và luồng thực thi của for. Nếu thiếu 1 hoặc tất cả các biểu thức thì vòng for sẽ chạy như thế nào? |
| 22 | Đặt ra 1 bài toán. Xác định bài toán cần sử dụng vòng lặp nào? |
| 23 | So sánh giống và khác nhau giữa for, while và do..while |
| 24 | So sánh null và rỗng |
| 25 | Đặc điểm mảng một chiều trong Javascript |
| 26 | Các cách khởi tạo một mảng kiểu String trong JavaScript |
| 27 | 1 số hàm thao tác với mảng?  - Phân biệt push() và unshift()?  - Phân biệt push() và pop()? - Phân biệt shift() và unshift()? |
| 28 | Phân biệt tham trị và tham chiếu trong Javascript |
| 29 | Phân biệt giữa Hàm có return và hàm không có return  Hàm có return là hàm có sử dụng từ khóa return để đặt ở cuối hàm với mục đích trả kết quả về để sử dụng tiếp ở những đoạn code bên ngoài.  Hàm không có return là hàm không có sử dụng từ khóa return đặt trong hàm.  Như vậy tùy vào mục đích mà ta dùng có return hay không có return. Nhưng thông thường ta sử dụng return ở những trường hợp cần lấy kết quả đó để xử lý tiếp, như ở ví dụ trên đó là mình lấy kết quả để in thông báo. |
| 30 | So sánh break, continue và return |
| 31 | Lập trình hướng đối tượng là gì |
| 32 | Các đặc điểm trong Lập trình hướng đối tượng. Đưa ra 1 ví dụ 1 trong 4 tính chất. |
| 33 | Constructor là gì? Trong 1 class có nhiều hơn 1 contrustor được hay không? |
| 34 | Những phương thức nào cho phép tương tác với chuỗi |
| 35 | Các câu lệnh để vẽ 1 hình tròn. Giải thích từng câu lệnh? |
| 36 | Trình bày ý tưởng của 1 thuật toán bất kì? |
| 37 | Cho 1 bài toán liên quan đến ++ trước và ++ sau. Yêu cầu dự đoán kết quả, và tại sao lại có kết quả như vậy? |
| 38 | Các loại toán tử trong js? Cho biết độ ưu tiên của các toán tử trong một biểu thức? |